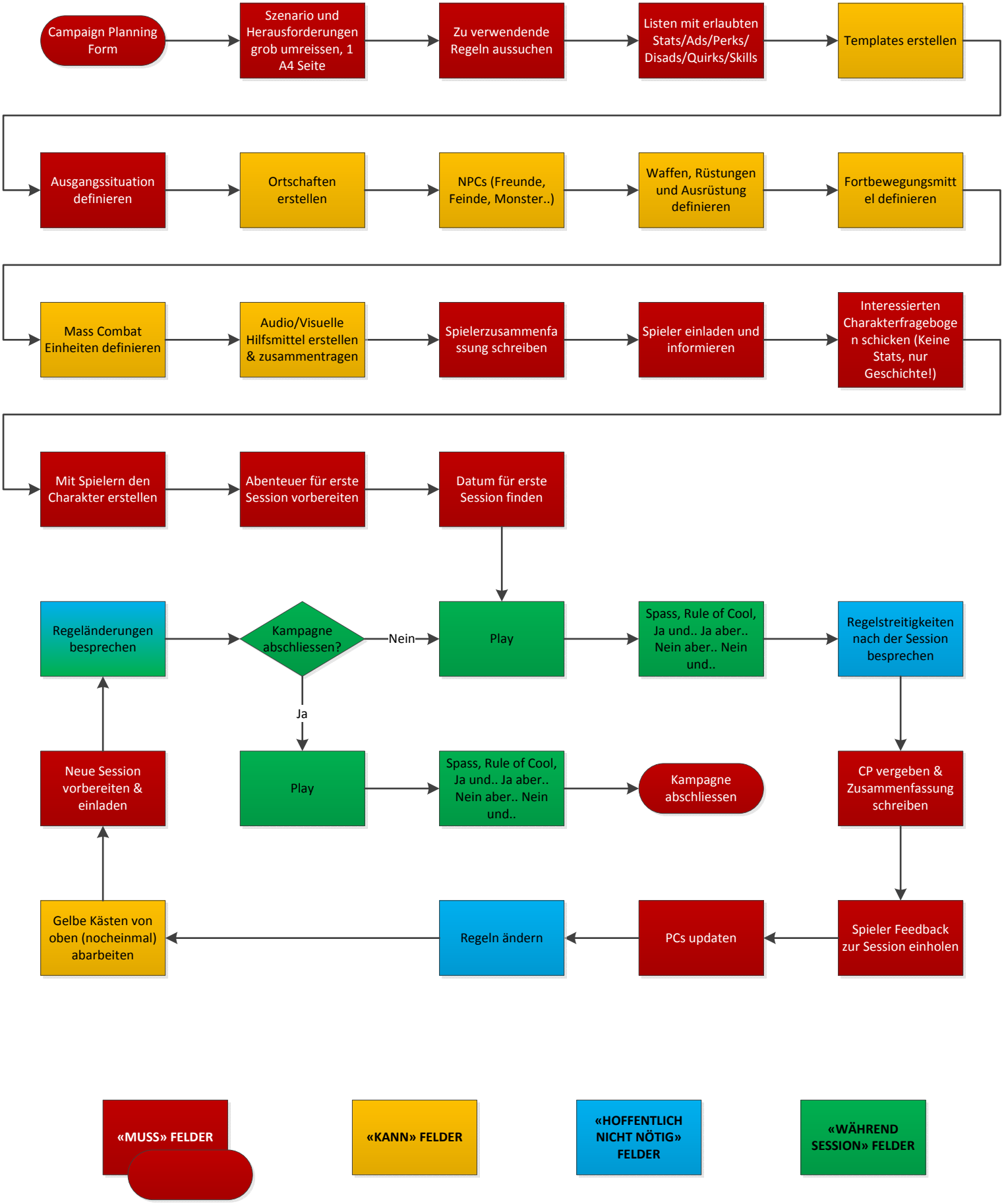
Campaign Planning Form
Szenario und Herausforderungen grob umreissen, 1 A4 Seite
Zu verwendende Regeln aussuchen
Listen mit erlaubten Stats/Ads/Perks/ Disads/Quirks/Skills
Templates erstellen
Ausgangssituation definieren
Ortschaften erstellen
NPCs (Freunde, Feinde, Monster..)
Waffen, Rüstungen und Ausrüstung definieren
Fortbewegungsmittel definieren
Mass Combat Einheiten definieren
Audio/Visuelle Hilfsmittel erstellen & zusammentragen
Spielerzusammenfassung schreiben
Spieler einladen und informieren
Interessierten Charakterfragebogen schicken (Keine Stats, nur Geschichte!)
Mit Spielern den Charakter erstellen
Abenteuer für erste Session vorbereiten
Datum für erste Session finden
Regeländerungen besprechen
Kampagne abschliessen?
Nein
Ja
Play
Spass, Rule of Cool, Ja und.. Ja aber.. Nein aber.. Nein und..
Regelstreitigkeiten nach der Session besprechen
Neue Session vorbereiten & einladen
Play
Spass, Rule of Cool, Ja und.. Ja aber.. Nein aber.. Nein und..
Kampagne abschliessen
CP vergeben & Zusammenfassung schreiben
Gelbe Kästen von oben (nocheinmal) abarbeiten
Regeln ändern
PCs updaten
Spieler Feedback zur Session einholen
«MUSS» FELDER
«KANN» FELDER
«HOFFENTLICH NICHT NÖTIG» FELDER
«WÄHREND SESSION» FELDER